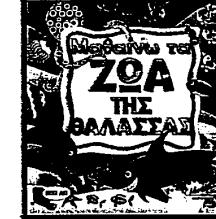
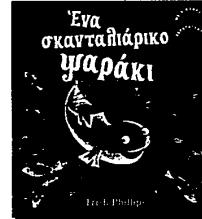


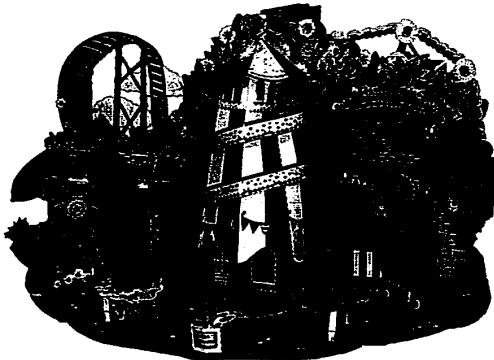
Βιβλία Παιχνίδια

Οσο το εικονογραφημένο παιδικό βιβλίο απευθύνεται σε όλο και μικρότερες ηλικιακές ομάδες, κάνει την εμφάνισή του ένα νέο είδος, που στέκεται μετέωρο σε μία μεταχριματική περιοχή, ανάμεσα στο βιβλίο και το παιχνίδι, το κείμενο και το αντικείμενο. Έτσι, την ίδια στιγμή που διαβάζεται ως βιβλίο, μπορεί να τρέξει πάνω σε ράγες σαν τρένο, να κινηθεί με ρόδες σαν αυτοκίνητο, να επιπλεύσει στο νερό σαν καράβι ή να στριφογυρίζει σα μύλος. Γιατί η υβριδική κατηγορία των βιβλιοπαιχνιδών εκδηλώνεται ως ένα παράδοξο σύνολο από βιβλία που... παίζονται ή παιχνίδια που... διαβάζονται.



Εκδότες αλλά και εταιρείες παιχνιδιών τα παράγουν, καταστήματα παιχνιδιών αλλά και βιβλιοπωλεία τα διακινούν, ενήλικοι τα προμηθεύονται με το σκεπτικό μιας έξυπνης αγοράς που συνδυάζει «δύο σε ένα» και τα παιδιά άλλοτε τα ανοίγουν για να τα διαβάσουν και άλλοτε τα κλείνουν για να παίξουν μαζί τους. Και ενώ γενικά, στη διευρυμένη κατηγορία των εικονογραφημένων παιδικών βιβλίων, η πρωτοτυπία του σχήματος και των υλικών τείνει να γίνει μια δεδομένη πρακτική, στα βιβλιοπαιχνίδια η τάση αυτή φτάνει στο ζενίθ, καθώς καταργούνται έννοιες απόλυτα συνυφασμένες με το βιβλίο, όπως, για παράδειγμα, η μονοκρατορία του χαρτιού.

ληση μαζί τους. Έτσι υπάρχουν βιβλία με ενσωματωμένα φωτάκια που αναβοσβήνουν με το πάτημα ενός κουμπιού ή με δυνατότητα ήχου, καθώς ενεργοποιούνται μελωδίες ακόμη και με ένα απλό άνοιγμα της σελίδας, ή κίνησης, αφού ήρωες μπορούν πραγματικά να κυκλοφορούν με την προσθήκη ελασμάτων ή μαγνητών, ακόμη και με μυρωδιές στη γνωστή λογική του «ξύσε και μύρισε». Καθώς μια πολυμεσική λογική εισβάλλει στο χώρο του βιβλίου, η λογο-τεχνία δένεται με την ετυμολογικά διδυμή της τεχνο-λογία, σε μια ένωση που θα ξένιζε αρκετούς κάποια χρόνια πριν. Άλλα πάλι υποστηρίζουν μια εντονότατη θεστρική παραλληλία και ισχυροποιούν με τρόπο από μια



δια-μεσική μεταφορά ανάμεσα στο εικονογραφημένο βιβλίο για παιδιά και το θέατρο. Σε ένα είδος που, εξαιτίας της παρουσίας της εικόνας, προσδιάζεται στο θέατρο, η εικονογράφηση ενδέχεται να λειτουργήσει σα θεατρική σκηνή, με σκηνικό και ήρωες, ενώ το γραπτό κείμενο ως θεατρικός λόγος εκφωνούμενος πάνω σε αυτήν. Έτσι υπάρχουν βιβλία που μετατρέπονται σε πραγματικά λιλιπούτεια σκηνικά και τα παιδιά-θεατές παρατηρούν σε τρισδιάστατη κατασκευή το χώρο της παραμυθικής δράσης, ενώ συγχρόνως ακούν τον ενήλικο συναγνώστη να τους διαβάζει την ιστορία. Άλλα συνοδεύονται από διάφορα «αξεσουάρ» μεταμόρφωσης που δίνουν τη δυνατότητα στο εξώκειμενικό παιδι-αναγνώστη να υποδυθεί τον εσωκειμενικό ήρωα σε ένα συμβολικό παιχνίδι ανάληψης ρόλων. Άλλα πάλι προτιμούν τις γαντόκουκλες, ώστε η απόλαυσή τους να παλινδρομεί ανάμεσα στην ανάγνωση και τη θεατρική παράσταση, τη λογοτεχνία και το (κουκλο)θέατρο, τη διήγηση και τη μίμηση. Ενδιαφέρον θα είκε να δούμε τους λόγους που οδήγησαν παρόμοια βιβλία να δημιουργηθούν και να κυκλοφορήσουν ευρέως. Καθώς μια αλλαγή αντίληψης θεωρεί ότι ο «γραμματισμός αρχίζει με τη γέννηση» (Barclay, et al., 1995), η ηλικία πρώτης επαφής του παιδιού με το βιβλίο διαρκώς μειώνεται. Η ανάπτυξη όχι μόνο της νηπιακής αλλά και βρεφικής «φιλαναγνωσίας» δημιουργεί την καθαρώς πρακτική ανάγκη να υπάρξουν βιβλία που να αντέχουν την επαφή με τα πολύ μικρά παιδιά. Γιατί οι μικροί αναγνώστες προσεγγίζουν το βιβλίο,

κυριολεκτικά, με όλες τους τις αισθήσεις: το μυρίζουν, το δαγκώνουν, το σφικταγκαλιάζουν και γενικά το «τελαιπωρούν», ώστε μόνο υλικά κατάλληλα για «δύσκολες» συνθήκες μπορούν να αντέξουν. Έτσι προέκυψαν βιβλία από πλαστικό, που δεν αποκλείεται να συντροφεύσουν τα παιδιά στο μπάνιο, άλλα με σελίδες από χοντρό χαρτόνι, που γυρίζουν χωρίς να τσαλακώνονται, κι άλλα από ξύλο, που ηχούν παράξενα καθώς ξεφυλλίζονται.

Φυσικά δεν θα πρέπει να αγνοθούν και λόγοι εμπορικοί, αφού το βιβλίο είναι συγχρόνως πολιτισμικό συμβάν και καταναλωτικό προϊόν, με κάποια από τα στοιχεία του να στοχεύουν στον αγοραστή-αναγνώστη. Μάλιστα στο χώρο του παιδικού βιβλίου, στον οποίο φαίνεται να ευνοείται μια παιγνιώδης, μεταμοντέρνα «κουνομίλια» ανάμεσα στις διάφορες κειμενικές κατηγορίες, λογοτεχνικές και μη, είναι εμφανής η τάση μήχης αισθητικών, παιδαγωγικών και καταναλωτικών ιδεολογιών (Susina, 1993: vii). Και ίσως το μόνο κριτήριο αξιολόγησης όλων αυτών των πρόσθετων στοιχείων να είναι η συμβολή τους στην αφηγηματική διαδικασία. Δυστυχώς, συμβαίνει συχνά αυτά να μη λειτουργούν υποστηρικτικά, αλλά ένας ανώφελος εντυπωσιασμός να ανταγωνίζεται την ίδια την αφηγηματική ροή (π.χ. κουμπιά τίχου, τα οποία τα παιδιά πατούν συνεχώς καθιστώντας «άθλο» την ανάγνωση της ιστορίας). Όμως, παρόμοια βιβλία, κινούμενα σε μια συνοριακή περιοχή ανάμεσα στο βιβλίο και το παιχνίδι, όχι μόνο καθιστούν απτές ορισμένες πολύ ενδιαφέρουσες συνδέσεις, που αφορούν το παρελθόν και τα πάρον του εικονογραφημένου παιδικού βιβλίου, αλλά διευκολύνουν τη μετάβαση από τον τρισδιάστατο εξώκειμενικό κόσμο στο δισδιάστατο κειμενικό σύμπαν. Μυθοπλαστικές φιγούρες (π.χ. πρωσαποποιημένα τρενάκια) περνώντας από το κιμένο στο αντικείμενο (π.χ. βιβλίο-παιχνίδι σε σχήμα τρένου) αποκτούν τον όγκο μιας άλλης οντολογικής κατηγορίας, επιτείνοντας με αυτόν τον τρόπο μια αισθήση ρεαλισμού και αληθοφάνειας που φάνεται να βιοθά το παιδί να περάσει, μέσω του ενδιάμεσου σταθμού της μικτής κατηγορίας του βιβλιοπαιχνιδιού, σε έναν άλλο κόσμο φτιαγμένο αποκλειστικά από λέξεις.

Επιπλέον, παρόμοια βιβλία, που κατόρθωσαν να συνδυάσουν το βιβλίο και το παιχνίδι σε ένα αντικείμενο, θα μπορούσαν να θεωρηθούν ως ο χειρό-

ιαστός κρίκος που με τρόπο απτό συνδέει το ικονογραφημένο παιδικό βιβλίο με την προϊστορία του. Σύμφωνα με τον Lewis (1995, 1996), το ικονογραφημένο παιδικό διατηρεί άρρηκτους εσμάους με το παιχνίδι (toys αλλά και games), ενώ α σύγχρονα «πρωτότυπα» βιβλία βρίσκουν τα στοιχεία τους ανάλογα σε μια σειρά παιγνιωδών ατασκευών προηγούμενων αιώνων, που ξεκινούν πότι αναδηλώνεντα θέατρα (toy theaters) και view masters και φτάνουν μέχρι τα βιβλία που ξεδιπλώνουν (folding books) ή εκείνα με μετακινούμενα μήματα (flap books).

Έλλος, αξίζει να σημειωθεί ότι παρόμοια βιβλία ιδιογούν ανακατακτικά σε έναν επαναπροσδιορισμό της έννοιας του αναγνώστη. Κάτω από τις νέες συνθήκες, ο παραδοσιακός αναγνώστης προσλαμβάνει, εκτός από τη διάσταση του θεατή των εικόνων, και εκείνη του πάντη ή του χρήστη (ο όρος ιε την έννοια που συναντάται στους ηλεκτρονι-

ζιβλιογραφικές αναφορές

Barclay, K., Benelli, C., Curtis, A. (1995). «Literacy begins at birth: What caregivers can learn from parents of children who read early». *Young Children*, 50 (4), 24-28.

Lewis, D. (1995a). «The picture book: A form awaiting its history». *Signal*, 78, 178-192.

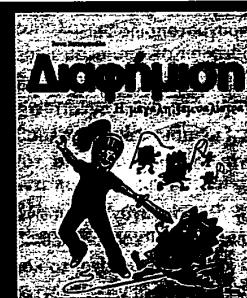
Lewis, D. (1995b). «The Jolly Postman's long ride, or, sketching a picture-book history». *Signal*, 78, 178-192.

Lewis, D. (1996). «Pop-ups and fingle-frangles: The history of the picture book» (pp. 5-22). In V. Watson & M. Styles (Ed.) *Talking Pictures: Pictorial Texts and Young Readers*. London: Hodder & Stoughton.

Meek, M. (1988). *How Texts Teach What Readers Learn*. Exeter: Thimble Press.

Susina, J. (1993). Editor's Note: «Kiddie Lit(e): The dumbing down of children's literature». *The Lion and the Unicorn*, 17 (1), v-ix.

Γαννικοπούλου, Α. Α. (2008). *Στην χώρα των χρωμάτων: Το σύγχρονο εικονογραφημένο παιδικό βιβλίο*. Αθήνα: Παπαδόπουλος.



Πού
κρύβεται
η ρίζα
των
τεριβαλλοντικών
προβλημάτων;

Τηλεόραση

Επιτροπή Επαγγελματικής Κοινωνίας

Επιτροπή Επαγγελματικής Κοινωνίας



Για μικρά
και
μεγάλα
παιδιά.

βιβλιογραφία

Από το 1984