

Εργαστήριο Δομές Δεδομένων και Τεχνικές Προγραμματισμού

Εργαστήριο 3 – Ολική Απόκρυψη / setvalue

Σκοπός του εργαστηρίου αυτού είναι η εξοικείωση σας με την ολική απόκρυψη. Σας δίνονται η υλοποίηση του εργαστηρίου 2, και κάποιες αρχικές υλοποιήσεις για το εργαστήριο 3.

Άσκηση 1

Υλοποιήστε σύμφωνα με το lab3/stack.h τις υπόλοιπες συναρτήσεις στο lab/stack.c και τροποποιήστε κατάλληλα τη main().

Άσκηση 2

Τροποποιήστε κατάλληλα το πρόγραμμα ώστε να χειρίζεται τον εξής τύπο δεδομένων:

```
#define MAX_CHARS 20  
typedef char stackelem_t[MAX_CHARS];
```

Υπόδειξη: Υλοποιήστε κατάλληλη συνάρτηση setvalue() στο stacktype.c για να χειρίζεστε τον ορισμό τιμών στην υλοποίηση της στοίβας. Τροποποιήστε τις κατάλληλες συναρτήσεις στο stack.c.