

Εθνικό και Καποδιστριακό Πανεπιστήμιο Αθηνών

Τμήμα Μαθηματικών

Ηλεκτρονική Τάξη: <http://eclass.uoa.gr>

Σημειώσεις Φοιτητών

Χειμερινό Εξάμηνο 2013-2014

Μάθημα:

752. Αριθμητική Γραμμική Άλγεβρα

Διδάσκουσα: Μ. Μητρούλη

Ευχαριστούμε για τις σημειώσεις την: Maraki

Αριθμητικοί Μέθοδοι Επίλυσης Προβλημάτων με πίνακες.

Περιεχόμενα:

1) Βασική Αριθμητική Η/Υ ($\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}_u$)

2) Ανάδυση Σφάλματος (rounding errors)

Υπολογιστική αβία προς μικρή διασπορά της θεωρητικής ανακρίσεως.

$x \rightarrow x + \epsilon$ όπου $|\epsilon| \leq u$ (ΕΥΣΤΑΘΕΙΑ)

3) Αριθμητική επίλυση γραμμικών συστημάτων

$Ax = b$ (I)
n x n πίνακας | "δοθέν στοιχείο"
↓
βέσσοι υπολογιστή x.

Ο θεωρητικός τρόπος (π.χ. υποστροφές, Cramer $\rightarrow n!$ πράξεις \rightarrow αναλογιστική) επίλυσης προβλημάτων δεν είναι πάντοτε υλοποιήσιμος σε Η/Υ.

Αριθμητικός Τρόπος

Παραγοντοποίηση Πινάκων $\begin{cases} \rightarrow A = LU \text{ κάτω τριγωνικός} \\ \text{vs} \\ \rightarrow A = QR \text{ άνω τριγωνικός} \\ \downarrow \\ \text{ορθογώνιος} \end{cases}$

4) Μέθοδος Ελαχίστων Τετραγώνων

(με εφαρμογή της QR)

$Ax = b$
m x n | \mathbb{R}^m

5) Αριθμητικός Υπολογισμός Ιδιοσφαιρών Πινάκων

"Εργασία γενν LU"

Κεφάλαιο I

Βασική Αριθμητική Υπολογιστική

Τα δεδομένα περιλαμβάνονται με λέξεις

$[0111 \dots 111] = \text{word} \begin{cases} \rightarrow 16 \\ \rightarrow 32 \text{ bits} \\ \rightarrow 64 \end{cases}$

bit
(binary digit)
↓
σύνολο από bits
περιφερειακή μονάδα

Ορισμός:

Το $\mathbb{M}^{\mathbb{R}}$ είναι των κανονικοποιημένων αριθμών $x = a \cdot \bar{x} \cdot b^e$ καθώς και σύστημα κίνησης υποδιαστάσης και συλλογίζεται $\mathbb{M}(b, t, m, \mu)$ και αποτελεί το σύνολο των αριθμικών functors.

Χαρακτηριστικά $\mathbb{M}(b, t, m, \mu)$

• ΤΙ ΕΠΙΡΡΑΣΜΕΝΟ

$2 \cdot (b-1) b^{t-1} (m-m+1)$ το πλήθος των διαδοχικών αριθμικών functors

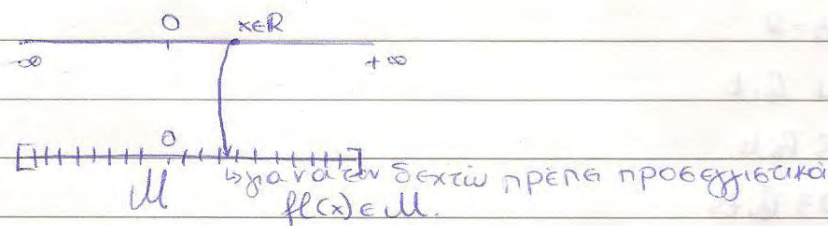
$b-1$: επιλογή του a .

b^{t-1} : επιλογή υποδομών

$m-m+1$: όλοι οι δυνατοί εκθέτες

2: θετικοί ή αρνητικοί αριθμοί

+1: $0 \in \mathbb{M}$



Ιδιότητες Πράξεων:

- Έχεις η αντιμεταθετικότητα

Εάν $a, b \in \mathbb{M}$

$a + b = b + a$

$ab = ba$

- ΔΕΝ έχεις η προεπιριστική ή επιμεριστική ιδιότητα

Εάν $a, b, c \in \mathbb{M}$

Ευδύναται $a + (b \cdot c) \neq (a + b) \cdot c$
 $a(b + c) \neq ab + ac$ } Αβκρόν

• \mathbb{M} δχι κλείνει ως προς τις αριθμητικές πράξεις

n.x.

$\mathbb{M}(10, 3, -1, 2)$ και δίνονται $a = 11.2, b = 1.13 \in \mathbb{R}$

Να παρασταθούν τα a, b στο \mathbb{M} και να ελεγχθεί αν $ab \in \mathbb{M}$

$11.2 \rightarrow 0.112 \cdot 10^2 \in \mathbb{M}$

$$1.13 \rightarrow 0.113 \cdot 10^1 \in \mathbb{M}$$

$$c = a \cdot b = 0.12656 \cdot 10^2 \notin \mathbb{M}$$

για $t=5$

Νόμος \mathbb{M}

t-γυφίωv αριθμικῆv κινῆσῆv υποδιαγραμῆv

Αριθμικῆv floating point αριθμῶv

↙ ἀριθμικῆv (single precision) (1 word)
↘ διπλῆv ἀριθμικῆv (double precision) (2 words)

IEEE Αριθμικῆv

Single

word 32 bits

$$b=2$$

σημῆv \rightarrow 1 bit

ἐκθέτῆv \rightarrow 8 bits

mantissa \rightarrow 23 bits

Single Format

1 bit	8 bits	23 bits
σημῆv	biased exponent	mantissa

$$x = (-1)^s \cdot (0.a_1 a_2 \dots a_{23})_2 \cdot 2^e$$

$$|e| \leq (1111111)_2 = 2^8 - 1 = 255$$

ἔπος ἐκθέτῆv 0-255 ἀφαιρῶv bias=128

παιρῶv ἔπος ἐκθέτῆv -128 -127

Μέγιστῆv Αριθμῆv Μηχανῆv

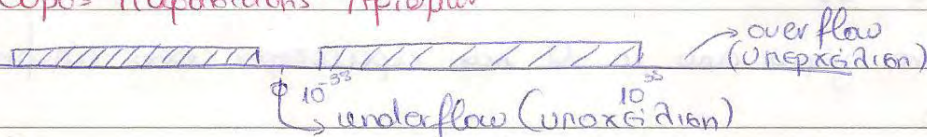
$$(0.\underbrace{111\dots 11}_{23 \text{ γνφια}})_2 \cdot 2^{127} = (1 - 2^{-24}) \cdot 2^{127} \approx 10^{38}$$

▽ Μεγιστῆv mantissa \approx ὅλα τα γνφια 1 ▽

Μικρότεροv Αριθμῆv Μηχανῆv

$$(0.100\dots 00)_2 \cdot 2^{-128} \approx 10^{-38}$$

Εύρος Παράστασης Αριθμών



Προσοχή στην εμφάνιση underflow ή overflow

Άσκηση:

Να βρεθεί το εύρος παράστασης στο double format IEEE αριθμητικής

word \rightarrow 64 bits

σημείο \rightarrow 1 bit

biased exp \rightarrow 11 bits
"1023"

mantissa \rightarrow 52 bits

Ακέραια 10^{-30} έως 10^{30}

Περιορισμός της ευθείας των αριθμών μηχανής

$$\text{Με } x = \bar{x} \cdot b^e$$

$$|e| \leq M$$

$$\underbrace{(10 \dots 00)}_{\substack{\text{t-ynφia} \\ \frac{1}{b}}} \leq \bar{x} \leq \underbrace{(b-1)(b-1) \dots (b-1)}_{\substack{\text{t-ynφia} \\ (b-1) \left(\frac{1}{b} + \frac{1}{b^2} + \dots + \frac{1}{b^t} \right) = 1 - b^{-t}}}$$

$$\forall (a_1 a_2 \dots a_t)_b \sim \sum_{k=1}^t a_k b^{-k} \quad \forall$$

$$\Rightarrow \frac{1}{b} \leq \bar{x} \leq 1 - b^{-t} \quad \frac{\text{nothw}}{b^e} \quad b^{e-1} \leq \bar{x} b^e \leq b^e - b^{e-t} < b^e$$

$$\Rightarrow \boxed{b^{e-1} \leq |x| < b^e} \quad , x \in [b^{e-1}, b^e) \text{ ο δεσμός}$$

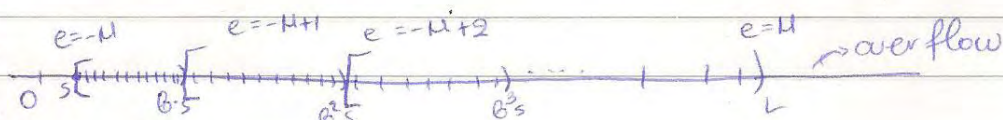
$$x \in (-b^e, -b^{e-1}] \text{ ο αρνητικός}$$

$\forall e = -M, -M+1, \dots, M-1, M$ υπάρχουν $(b-1)b^{t-1}$ mantissa

\Rightarrow Στο διάστημα $[b^{e-1}, b^e)$ καταβιβάζονται $(b-1)b^{t-1}$ αριθμοί x

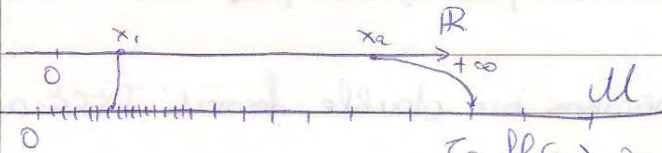
λίγα καταβιβάζει: $\frac{b^e - b^{e-1}}{b^{e-1}(b-1)} = b^{e-t}$

Ευθεία Αριθμών Μηχανής



Θεω $b^{-4-1} = 5$

πιο μικροί χυρω από το 0 και αραιότεροι όσο απομακρυνόμαστε
απ' αυτό



Το $f(x_2)$ θα είναι μικρό από το x_2

$|f(x) - x_1|$ μικρό

$|f(x_2) - x_2|$ μεγάλο ελάχιστο

Το x_1 θα πέφτει αρκετά
κονά σε αρνητικό ημξωμς
↓
καθ' η προσέγγιση

Άσκηση:

Να γίνει η ευθεία των αρνητικω αρηθμω ημξωμς

mantissa t-γνημω VS exponent

πιο μικροί οι

παραινθμω αρηθμω

αυτωμς το εμωσ αναπαράσταμς

9/1/14 Αριθμητική Γραμμική Άλγεβρα: Μισράση

Πέμπτη 23/1: Εργαστήριο

Βασική Αριθμητική Η/Υ

$$x \in \mathbb{R} \rightarrow fl(x) \in \mathbb{M}$$

Βασικό χαρακτηριστικό του \mathbb{M}

Υπάρχουν περιοχές στις οποίες δεν περιέχονται παραστάσιμοι αριθμοί
να κρατάμε τα δεδομένα φραχμένα

Παράδειγμα:

Να υπολογιστεί η Ευκλείδεια Νόρμα Διασποράτος $x \in \mathbb{R}^n$.

Ποιος είναι ο βέλτιστος τρόπος υπολογισμού της;

$$\|x\|_2 = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2}$$

Λύση

Αλγόριθμος 1: θεωρητική formula

Εάν υποθέσουμε ότι δουλεύουμε σε IEEE single και έβγαυ

$$x = (10^{30}, 10^{20}, 10^0) \in \mathbb{R}^3$$

\downarrow
 x_i : overflow

Αλγόριθμος 2:

Έστω $m = \max(|x_1|, |x_2|, \dots, |x_n|)$

$$\gamma_i = \frac{x_i}{m}, \quad i=1, 2, \dots, n$$

$$\|x\|_2 = m \sqrt{\gamma_1^2 + \gamma_2^2 + \dots + \gamma_n^2}$$

\downarrow
IEEE simple

$$\|x\|_2 = 10^{30} \sqrt{1 + \left(\frac{1}{10}\right)^2 + \left(\frac{1}{10^2}\right)^2}$$

Συμπέρασμα: Αβίαστος η διαδικασία εάν έχουμε δεδομένα ≤ 1 .

Σφάλματα:

→ Απόλυτο Σφάλμα (absolute error): $abs = |x - fl(x)|$

→ Σχετικό Σφάλμα (relative error): $Rel = \frac{|x - fl(x)|}{|x|}$ η πηγή ποσού $|x|$ προς

$$Rel = \frac{|θεωρητική τιμή - υπολογισμένη τιμή|}{|θεωρητική τιμή|}$$

Παράδειγμα:

$$x_1 = 1.31, \hat{x}_1 = 1.30$$

$$x_2 = 0.12, \hat{x}_2 = 0.11$$

Ποια προσέγγιση είναι η καλύτερη;

α) Το \hat{x}_1 του x_1 ή β) Το \hat{x}_2 του x_2

Λύση

$$|\hat{x}_1 - x_1| = |\hat{x}_2 - x_2| = 0.01 \approx 10^{-2}$$

$$\text{Rel } x_1 = \frac{|\hat{x}_1 - x_1|}{|x_1|} = 0.0076$$

$$\text{Rel } x_2 = \frac{|\hat{x}_2 - x_2|}{|x_2|} = 0.0833$$

Άρα το α) η καλύτερη προσέγγιση.

⊛ Ορισμός: Σχετικό Σφάλμα στην αναπαράσταση $f(x)$

Έστω $f(x)$ η floating point αναπαράσταση ενός $x \in \mathbb{R}$. Το σχετικό σφάλμα δίνεται από τη σχέση

$$\text{Rel} = \left| \frac{f(x) - x}{x} \right| \leq \begin{cases} \frac{1}{2} b^{1-t} & \text{εσφαλμάτευση} \\ b^{1-t} & \text{αποκλιση} \end{cases}$$

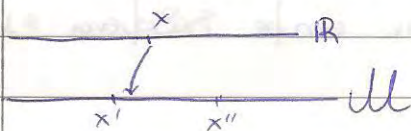
Απόδειξη

Έστω $x \in \mathbb{R}$

$$x = 6 \cdot (a_1 a_2 \dots a_t a_{t+1} \dots)_b \cdot b^e$$

↓ εσφαλμάτευση (rounding)

$$f(x) = \begin{cases} x' = 6 \cdot (a_1 a_2 \dots a_t)_b \cdot b^e & 0 \leq a_{t+1} \leq \frac{b}{2} \\ x'' = 6 \cdot [(a_1 a_2 \dots a_t)_b + b^{-t}] \cdot b^e & \frac{b}{2} < a_{t+1} < b \end{cases}$$



$x', x'' \in U$, 100 κατωφλιάρια (bit: b^{e-t})

Έστω ότι επιλέγουμε $f(x) = x'$

$$\text{Rel} = \left| \frac{x - x'}{x} \right| \leq \frac{1}{2} \frac{|x' - x''| = b^{e-t}}{(1.0 \dots 0)_b \cdot b^e} = \frac{1}{2} \frac{b^{-t}}{\frac{1}{b}} = \frac{1}{2} b^{1-t}$$

$$\Rightarrow \text{Rel}_{f(x)} \leq \frac{1}{2} b^{1-t}$$

Όμοιος για x''

Ανοκονή (Chopping)

Επείδη ανοκονή στα t -υψηλά

$$|x - x'| \leq |x' - x''| = b^{e-t} \text{ κλπ.}$$

$$\frac{1}{2} b^{1-t} = u \rightarrow \text{ποσότητα βέβαιων σφαλμάτων}$$

unit round off error

$$n \times \text{error} \leq 50u \quad n \leq n \cdot u \quad n \leq n^2 u \quad n \dots$$

στην IEEE single

Παρατήρηση 1:

Η ανοκονή έχει σταθερό σφάλμα από τη στρογγυλευση (γιαυτό δεν ποικίλλει)

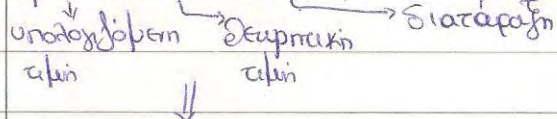
$$\text{Εάν θεωρούμε } \epsilon = \frac{fl(x) - x}{x} \Rightarrow fl(x) = x(1 + \epsilon), \quad |\epsilon| \leq \frac{1}{2} b^{1-t} \quad \textcircled{*}$$

⊛ Είναι η θεωρητική αξία της ανακρίβειας σφάλματος:

Η υπολογιστική αξία θα πρέπει να είναι μικρή διακύμανση της θεωρητικά ανακρίβειας. \Downarrow

Ευσταθής Αλγόριθμος (Stable)

$$fl(x) = x(1 + \epsilon), \quad |\epsilon| \leq u$$



Η floating point αναπαράσταση των πραγματικών αριθμών είναι ευσταθής διαδικασία \Rightarrow μικρό, ελεγχόμενο σφάλμα

Εκτέλεση πράξεων σε floating point

$$x = x_s \cdot b^{x_e}, \quad x_e \leq y_e$$

$$y = y_s \cdot b^{y_e}$$

$$\rightarrow x \cdot y = (x_s y_s) b^{x_e + y_e} \rightarrow \text{ανακατανομή στον εκθέτη}$$

$$\frac{x}{y} = \frac{x_s}{y_s} b^{x_e - y_e}$$

Πλοήγος - Διαίρεση:

- 1) Εκτέλεση πράξεων σε mantissa και ανακατανομή εκδόσεων σε διπλή ακρίβεια
double precision accumulator (στη CPU) → διατίθεται 2t-γνφια
- 2) Κανονικοποίηση και rounding στη mantissa

Πρόσθεση:

Επιπλέον ευθυγράμμιση των εκδόσεων (δηλ. ίδιος εκθέτης)

Άσκηση:

Έστω $b=10, t=3, u=0.005$

Εάν $x=0.101 \cdot 10^2$

$$y=-0.994 \cdot 10^2$$

Να υπολογιστεί $fl(x+y)$ σε double precision accumulator. Τι συμβαίνει

διαφορετικά:

Θεωρητική τιμή $x+y=0.16$

Λύση

Εκτέλεση της πρόσθεσης.

B1 Ευθυγράμμιση των εκδόσεων (ο μικρότερος προς το μεγαλύτερο)

$$x=0.101000 \cdot 10^2$$

$$y=-0.099400 \cdot 10^2$$

B2 Εκτέλεση Πράξης

$$x+y=0.001600 \cdot 10^2$$

B3. Κανονικοποίηση και Rounding

$$fl(x+y)=0.160 \cdot 10^0$$

$$fl(x+y)=(x+y)(1+\delta), \delta=0$$

υπολογισμένη τιμή = θεωρητική τιμή

Εάν δεν έχουμε double precision accumulator

$$x=0.101 \cdot 10^2$$

$$y=0.099 \cdot 10^2$$

$$fl(x+y)=0.002 \cdot 10^2 (=0.2 \cdot 10^{-2} \cdot 10^2) = 0.2$$

ΑΓΑ:Μ 9/1/14

$\Rightarrow fl(x+y) = (x+y)(1+\epsilon)$, $\epsilon = 0.25 = 50u$
 $0.2 = 0.16 \cdot 1.25$

Άσκηση: Βεβαιώνεται τα 50u με single και rounding;

$u = \frac{1}{2} b^{t-1}$

↳ unit round off

Εκτίμηση του "μνδόν της μηχανής"

Άσκηση:

Επιθυμώ x έτσι ώστε $fl(1+x) = 1$

$b=10, t=6$

Όταν $t=6$ και προσέσω το 1, δηλ 10^{-7} τότε ισχύει το $fl(1+x) = 1$ να υπολογίσετε το $fl(1+x)$

B1 Ευθυγράμμιση Εκθετών

$1 \approx 0.1 \cdot 10^1$

Επειδή πριν $10^{-7} \rightarrow$ προσέσω πολλα 0 \rightarrow βγάλω βεβαιότητα δεξιά του 1
άρα χάνεται

$x \approx 0.00000001 \cdot 10$

B2 Πρόσθεση

$1+x \approx 0.10000001 \cdot 10$

$fl(1+x) = 0.100000 \cdot 10 = 1$

Άρα ισχύει ότι $fl(1+x) = 1 \forall x \leq 10^{-7}$

Η Εκτίμηση του "μνδόν της μηχανής"

$x=1$

while $(1+x \neq 1)$

$x = \frac{x}{2}$

$x \approx 10^{-16}$

Βασικά Χαρακτηριστικά ενός Αλγορίθμου

Αριθμητικά Αποτέλεσματος

1. Γενικού Σκοπού (General Purpose)
2. Αξιοπιστός (Reliable)
 - ↳ Εμφάνιση κατάλληλων διαγνωστικών μηνυμάτων (π.χ. overflow, underflow, διαίρεση με 0)

§3. Ευσταθής (Stable)

Η υπολογιστική διαδικασία αποτελεί μικρή διατάραξη της θεωρητικά αναμενόμενης.

n.x. $f(x) = x(1+\epsilon), |\epsilon| \leq u$

↓
στρογγυλευση = ευσταθής αλγόριθμος

n.x.

$Ax = b$, υπολογιστέα ένα \hat{x}

Το \hat{x} ικανοποιεί το (2): $(A+\epsilon)\hat{x} = b, \|\epsilon\| \leq f(n, u)$
↑
function
↑
round off
↓
δυσκρίση

§4. Πολυπλοκότητα (Complexity)

Αποδεκτές Αριθμητικές Πράξεις

Λιγότερες αριθμητικές πράξεις αντιστοιχούν σε δύο πράγματα:

- μεγαλύτερη ταχύτητα
- μικρότερα σφάλματα

Ορισμός

flop (floating point operation)

↓ flop = ο χρόνος που απαιτείται για την εκτέλεση της πράξης.

$x = c \cdot a + b$ → 1 πολλαπλασίωση + 1 πρόσθεση

n.x. Αλγόριθμος Ανάκτ.

Εκτίμηση πράξεων $f(n, \text{flops}), n^2 \text{ flops}$ ή $5n \text{ flops}$ ή ...

$O(n)$ = της τάξης των n

Εάν απαιτούνται $5n+10 \text{ flops} \approx O(n)$

Αποδεκτά πολυπλοκότητα έως $O(n^3)$

Εάν $O(n^4)$ → μη αποδεκτό ούτε $O(n!)$

§ Ελάχιστος συνδυασμός Stability + Complexity §

5 Οικονομικός στο λινάρ

n^2 -δέξες

A, B, C $n \times n$

$$K = A * B * C$$

$+ n^2$

$$A = A * B * C$$

Θνά. Επιτάδυν με νόν αναρκωών δέξων λινάρ

Παράδειγμα 1: Inner Product

Εσωτερικό Γινόμενο Διανυσμάτων

$x, y \in \mathbb{R}^n$

$$(x, y) = x^t \cdot y = \sum_{i=1}^n x_i \cdot y_i$$

Αλγόριθμος

$$z = 0$$

for $i = 1, 2, \dots, n$

$$z = z + x_i \cdot y_i$$

end

flop

Πλοαυδαοκόεεεα: n flops

Εσωτερικό γινόμενο 2 Διανυσμάτων: $O(n)$

Όχι ευσταθής

Παράδειγμα 2: Γινόμενο Matrix-vector

(Πινακας - Διάνυσμα)

$$y = A \cdot x$$

$m \times n \quad n \times 1$

for $i = 1, 2, \dots, n$

$$\text{sum} = 0$$

for $j = 1, 2, \dots, n$

$$y_i = \text{sum} + a_{ij} \cdot x_j \rightarrow \text{core (πυρήνας)} + \text{flop}$$

end

end

Πλοαυδαοκόεεεα: n^2 flops

Παράδειγμα 3:

Γινόμενο δύο ακέραια τετραγωνικών πινάκων

$$U, V \in \mathbb{R}^{n \times n}, C = U \cdot V$$

for $i = 1, 2, \dots, n$

for $j = i, i+1, \dots, n$

$C_{ij} = \sum_{k=i}^j U_{ik} \cdot V_{kj} \rightarrow$ core εκτελείται $j-i+1$ flops (για i);
 \rightarrow εγινάμεν συντεταγμένες

end $C = U \cdot V$ εγινάμεν πινάκων

end

$$\text{Πλοσηροδοκότητα: } \sum_{i=1}^n \sum_{j=i}^n (j-i+1) \text{ flops} = \sum_{i=1}^n (1+2+\dots+(n-i+1)) =$$

$$= \sum_{i=1}^n \frac{(n-i+1)(n-i+2)}{2} \approx O\left(\frac{n^3}{6}\right) \text{ (για } i \text{)}$$

∇ Χρησιμής Πρόσδοι

$$1+2+\dots+n = \frac{n(n+1)}{2}$$

$$1^2+2^2+\dots+n^2 = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6} \quad \nabla$$

Παράδειγμα 4: Γινόμενο Πινάκων

$$A \quad B \\ m \times n \quad n \times p$$

$C = A \cdot B$ α ποσηροδοκότητα εχσ;

$$m \times p \quad m \times n \quad n \times p$$

for $i = 1, 2, \dots, n$

for $j = 1, 2, \dots, p$

$$C_{ij} = \sum_{k=1}^n A_{ik} \cdot B_{kj}$$

end

end

Πλοσηροδοκότητα: $O(m \cdot p \cdot n)$ και για $m=n=p$: $O(n^3)$ βέβαιον επιρροει

ΆΣΚΗΣΕΙΣ:

SOS ① Να υπολογίσετε το γινόμενο $H \cdot A$, όπου ο H είναι πίνακας Householder, $A_{m \times n}$

Λύση

$\forall H = I - \frac{2uu^T}{u^T u}$ ($m \times n$ πίνακας) ($\frac{2}{u^T u}$ πραγματικός αριθμός), όπου I ταυτοτικός, $u \in \mathbb{R}^m$

1^{ος} τρόπος:

Υπολογίστε τον πίνακα H απευθείας και μετά το γινόμενο $H \cdot A$
 $\nabla \circ A, B \in \mathbb{R}^{m \times n}, A \cdot B \rightarrow O(n^3)$ flops ∇

Ανακύπτει: $O(m^2 n)$ flops

$m \cdot n + m^2 + m$ βήματα \downarrow \downarrow \downarrow
 $A \quad H \quad u$

2^{ος} τρόπος:

$$H \cdot A = \left(I - 2 \frac{uu^T}{u^T u} \right) A = A - 2 \frac{uu^T}{u^T u} A$$

$\underbrace{u^T u}_{\text{"null"}^2}$

Έστω $b = \frac{2}{u^T u}$, τότε $HA = A - buu^T A$

Το (i, j) στοιχείο του πίνακα $HA = A - buu^T A$ θα είναι $a_{ij} - b(u_1 a_{1j} + u_2 a_{2j} + \dots + u_m a_{mj}) u_i$

Αλγόριθμος

$b = \frac{2}{u^T u} \rightarrow \downarrow$ flop + m flops
 \downarrow \downarrow
 διαίρεση $u^T u = m$ αθροίσματα

for $j = 1, 2, \dots, n$

$a = u_1 a_{1j} + \dots + u_m a_{mj} \rightarrow m$ flops } $(m+1)n$ flops.

$a = b \cdot a \rightarrow \downarrow$ flop

for $i = 1, 2, \dots, m$

$a_{ij} = a_{ij} - a_{i1} a_{1j} \rightarrow \downarrow$ flop, δηλ m flops αθροίς m -φορές n for

end απο $m \cdot n$ flops

end

Άρα, συνολικά $2mn + n + (m+1)n$ flops

$O(2mn) \approx 2$

2) Να υποδείξετε το γινόμενο $A \cdot H$, H : Householder
 $\nabla \circ$ Householder πίνακα τετραγωνικός ∇

Μέση

H : Householder $n \times n$

$$H = I - 2 \frac{uu^T}{u^T u}$$

$$AH = A \left(I - 2 \frac{uu^T}{u^T u} \right) = A - 2A \frac{uu^T}{u^T u}$$

(i, j) στοιχείο $\rightarrow a_{ij} - b(a_{i1}u_1 + \dots + a_{in}u_n)u_j$

Αξιολόγηση

$$b = \frac{2}{u^T u} \rightarrow m+1 \text{ flops}$$

for $i=1, 2, \dots, m$

$$a = a_{i1}u_1 + \dots + a_{in}u_n \rightarrow n \text{ flops} \quad \left. \vphantom{a} \right\} (n+1)m \text{ flops}$$

$$a = b \cdot a \rightarrow 1 \text{ flop}$$

for $j=1, 2, \dots, n$

$$a_{ij} = a_{ij} - a_{ij} \rightarrow 1 \text{ flop}$$

end

end

Συνολικά $2mn + m + (m+1)$ flops.

Κανονικοποιημένος αριθμός:

$$x = \sigma \underbrace{(0.a_1 a_2 \dots a_t)}_t \cdot b^e$$

\downarrow
αριθμός 2

$$a_i \neq 0$$

Σύνολο κανονικοποιημένων αριθμών $\mathcal{M}(b, t, m, M)$, $m \leq e \leq M$

Πλάτος κανονικοποιημένων mantissa

$$(b-1)b^{t-1}$$

$$\downarrow \quad \downarrow \quad \dots \quad \downarrow$$

$$a_1 \quad a_2 \quad \dots \quad a_t$$

Στο διάστημα $[b^{e-1}, b^e)$ θα καταβληθούν $(b-1)b^{t-1}$ αριθμοί x

$$\text{Βίβρα κατανοής} = \frac{\text{μήκος διαστήματος}}{\text{αριθμός αριθμών}} = \frac{b^e - b^{e-1}}{(b-1)b^{e-1}} = \frac{b^{e-1}(b-1)}{(b-1)b^{e-1}} = b^{e-t}$$

Θέτουμε $s = b^{-u-1}$

Παράδειγμα

Δίνεται το εύρος $\mathcal{U}(2, 3, -1, 3)$. Να προσδιοριστούν οι μη-αρνητικοί αριθμοί μήκους που ανήκουν στο \mathcal{U} και να παρασταθούν γραφικά.

Λύση

$b=2, t=3, m=-1, u=3, (m=-u)$

Θέτουμε $s = b^{-u-1} = 2^{-2} = \frac{1}{4} = 0.25$

$b_k \rightarrow$ βίβρα κατανοής

$b_k = b^{e-t} = \#$ αριθμών σε κάθε διάστημα είναι $(b-1)b^{t-1} = 4$

Διάστημα $[b^{e+1}s, b^{e+2}s)$

Για $e=-1$

Διάστημα $[s, b_s) = [0.25, 0.5]$

$b_k = \frac{1}{16} = 0.0625$

Αριθμοί μήκους

0.25

$0.25 + \frac{1}{16} = 0.3125$

$0.3125 + \frac{1}{16} = 0.375$

$0.375 + \frac{1}{16} = 0.4375$

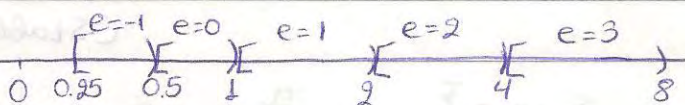
Για $e=0$

Διάστημα $[b_s, b^2) = [0.5, 1]$

$b_k = 0.125$

Αριθμοί μήκους

Όποια για $e=1, e=2, e=3$



③ Να δείξει ότι $f(x) = \frac{x}{1+\delta}$, $|\delta| \leq u$.

Λύση

Εξετάζουμε την ποσότητα

$$\left| \frac{x - f(x)}{f(x)} \right| \leq \frac{1/2 \cdot b^{e-t}}{\sigma(0.10 \dots 0)_b b^e} = \frac{1/2 \cdot b^{-t}}{1/b} = \frac{1}{2} b^{1-t}$$

$$\text{Θέσω } \delta = \frac{x - f(x)}{f(x)} \Rightarrow \delta f(x) + f(x) = x \Rightarrow f(x) = \frac{x}{1+\delta}, \quad |\delta| \leq u.$$

$$\forall (0.100 \dots 0)_b = \sum_{k=1}^{\infty} b^{-k} = \frac{1}{b} \forall.$$

④ Να υπολογίσετε το $c = \sqrt{a^2 + b^2}$ όταν $a = 10^{60}$, $b = 1$, $t = 4$

Λύση

1^{ος} τρόπος:

$$a^2 = (10^{60})^2 = 10^{120} = 0.1 \cdot 10^{121}$$

$$b^2 = 1^2 = 1 = 0.0 \dots 01 \cdot 10^{121}$$

$$c = \sqrt{a^2 + b^2} = \sqrt{0.1 \cdot 10^{121}} = 10^{60}$$

2^{ος} τρόπος:

Να κάνουμε scaling

$$c = s \sqrt{\left(\frac{a}{s}\right)^2 + \left(\frac{b}{s}\right)^2}, \quad s = \max\{|a|, |b|\}$$

$$\text{Εδώ } s = 10^{60}$$

$$c = 10^{60} \sqrt{1^2 + \left(\frac{1}{10^{60}}\right)^2} = 10^{60}$$

↓
0